



MIS PRIMEROS PASOS EN LA MANADA

Para Lobatos y Lobatas

Pertenece a: _____

Dirección: _____

Teléfono: _____

Correo electrónico: _____

Nombre de la Manada: _____

Grupo Guía y Scout: _____

Ingresé a la Manada el día: _____

del mes: _____

del: _____





Publicación

Asociación de Guías y Scouts de Costa Rica

Autor

Francisco Herrera Vargas
Dirección de Métodos Educativos

Revisión

Revisión de Contenido
Dirección de Métodos Educativos

Revisión de Redacción y Estilo
Dirección de Imágen y Comunicación

Diseño y Diagramación

Ivanov Herrera Segura

Contenido

El Movimiento Guía y Scout	3		
¿Qué es la Manada?	5	¿Cómo hacer el nudo de la pañoleta?	32
Algo sobre los Lobos	6	Mi Grupo	33
Los hermanos de Mowgli	9	La pañoleta de mi Grupo	34
Las Lobatas, los Lobatos y sus Dirigentes	13	Las especialidades	35
Las seisenas	14	Juegos democráticos	36
¿Cómo ser seisenero o seisenera?	15	Sabroso menú para llevar de paseo	39
El pelaje, eso que otros llaman uniforme	16	Trucos para ser mejores	40
Las insignias que yo puedo utilizar	18	El libro de Oro de la Manada	41
El saludo	20	Cómo hacer máscaras	42
El apretón de mano izquierda	21	Yo quiero dirigir algunos juegos	43
Oraciones en la Manada	22	Cómo hacer una tarjeta	45
El Tótem	23	Cómo convencer a Akela de que estamos listos para hacer la Promesa	46
La Ley de la Manada	24	Opiniones que quiero llevar a la Manada para que hagamos cosas nuevas	47
La Promesa	25	Ideas para llevarlas a la Manada	48
Llamadas y formaciones	27	Culdo mi cuerpo	49
La buena acción	29	El Gran Clamor	51
La bandera nacional	31	Directorio Telefónico	55

El Movimiento Guía y Scout



Cuando Robert Baden Powell B.P. tenía tu edad disfrutaba irse a cazar conejos y perseguir bichos en los patios del colegio y vivir aventuras con sus hermanos mayores, construir una balsa y lanzarse al río. Unos años después, cuando fue militar, puso en práctica todo lo que aprendió en su tiempo de niño y tuvo mucho éxito.

Como militar estuvo al frente de varios proyectos. En una ocasión se enfrentó a un ejército de nativos Ashanti, en Africa, que rodearon el pueblo de Mafecking, del cual no se podía salir. El ingenioso B.P. inventó un plan buenísimo para despistar a los contrarios que llevó a cabo con ayuda de todos los niños del pueblo. Entre otras cosas, inventaron unas grandes marionetas de cartón simulando hombres y por las noches, hacía que el tren recorriera el pueblo y todos los jóvenes accionaban las marionetas de manera que los nativos creían que los vagones iban llenos de soldados. Y nunca atacaron por temor a ser derribados.

Baden Powell venció el sitio de Mafecking y regresó a Inglaterra, su patria, como un héroe. En 1907 Robert Baden Powell realizó el primer campamento Scout en la isla de Brownsea, fundando así las Tropas. En 1916 creó la Manada.

En nuestro país hay Scouts desde 1915 y Guías desde 1922. En 1975 se unió la Asociación Guía con la Asociación Scout, formando la Asociación de Guías y Scouts de Costa Rica.

La Asociación está organizada en nueve Regiones: San José, Alajuela Central, Alajuela Norte, Cartago, Heredia, Guanacaste, Puntarenas, Limón y Región Brunca. ¿A cuál región pertenece tu Manada?

Cada Región está compuesta por grupos. Un grupo tiene un número, una pañoleta que lo distingue, trabaja en una comunidad y está formado por una Junta de Grupo, la Manada, La Tropa, la Wak y la Comunidad de Guías Mayores y Rovers.

Nuestra Asociación pertenece a dos organismos mundiales: la Organización Mundial del Movimiento Scout y la Asociación Mundial de Muchachas Guías Scout.

Cuando hacen su Promesa, todos los Lobatos y Lobatas del Mundo reciben una insignia de Cabeza de Lobo que llevan en su uniforme y cuando pasan a la tropa se la cambian por la Flor de Liz, símbolo Scout Mundial.

La Flor de Liz de Costa Rica también tiene el Trébol, emblema de las Guías.



¿Qué es la Manada?



La Manada es la primera Sección del Movimiento Guía y Scout donde vas a participar.

Es un grupo integrado por 24 niñas y niños y cuatro Dirigentes, hombres y mujeres, que se reúnen a jugar todas las semanas.

Cuando nos reunimos, jugamos que somos una Manada de Lobos, El Pueblo Libre, donde nuestro jefe o jefa es Akela que juega con nosotros junto a los Viejos Lobos.

Nosotros somos las Lobatas y los Lobatos. Somos lobos jóvenes que tenemos muchas cosas que aprender y disfrutar en la gran selva y que Baloo, Bagheera, Raksha, Chil, Riki Tiki Tavi, Kotick, y otros Viejos Lobos quieren enseñarnos y compartir.

Jugamos a ser el pueblo libre de los lobos, como el que crió a Mowgli en la Selva del Seonee, según un hermoso cuento que escribió un señor llamado Rudyard Kipling, al que le dieron el Premio Nobel de Literatura en 1907 por su gran estilo para escribir.

Vas a ser Lobata o Lobato mientras estés con nosotros, y un día, cuando estés más grande, te irás a la aldea de los hombres, a compartir tu adolescencia con las Guías y los Scout.





Operación Lobos

Los lobos viven en lugares como América del Norte, Siberia, Europa o La India. Los machos pueden medir 1 metro y 25 cm. y pesar unos 60 kilos; las hembras son un poco más pequeñas. Son mamíferos, de talla mediana, comen cualquier animal y suelen vivir unos 16 años. Corren a una velocidad de 45 km por hora.

Los científicos los llaman Canis Lupus.

Viven en cuevas que tienen una entrada muy estrecha, sólo para que pasen ellos, pero un espacio grande adentro, donde se pueden estirar y donde juegan sus cachorros.

La mamá y el papá permanecen juntos toda la vida y la loba tiene partos de cuatro o cinco cachorros, a los que amamanta en las primeras seis semanas.

A los tres meses, los cachorros salen del cubil y la madre les enseña las primeras artes de la cacería. Primero cazan saltamontes y luego presas más grandes como ratones o conejos. Cada familia posee un extenso territorio que delimitan con orines.

Los lobos viven en Manadas. Cada una tiene un lobo jefe al que los biólogos designan "Alfa". Akela era un lobo Alfa. El jefe o la jefa es seleccionado por sus compañeros porque es experimentado, fuerte y sabe cazar muy bien.

Varias familias forman una manada. Cuando la manada sale a cazar el jefe traza un plan. Todos llegan de sus cuevas y forman un círculo mientras se saludan moviendo la cola y aúllan porque sienten unidad de grupo.

Estos animales se comunican con un lenguaje muy variado que comprende gritos, aullidos, ladridos, gruñidos, cantos, silbidos y movimientos del cuerpo, la cabeza o las orejas.

Con ello expresan sentimientos (alegría, pena, miedos) o actitudes que van a asumir: pelea, por ejemplo. Los lobos tienen un sentido del olfato cien veces mayor que el de los humanos y huelen el aire buscando cualquier pista, comida o enemigos.

Unos a otros se cuentan el plan de cacería y siguen al líder al cazadero. Cada uno cumple con un papel. Los lobos y lobas adultas forman un gran círculo cercando a las presas. Se acercan uno a uno, cautelosos, al mando del jefe, que llega de último y da muerte a lo que asechan. Cuando terminan de comer, regresan a sus territorios. Un lobo nunca caza solo. Si se aleja de sus tierras es porque ha muerto su familia.



Los hermanos de Mowgli



Eran las siete de la noche cuando Papá Lobo estiró las patas y se quitó la pereza, después de dormir todo el día, porque contrario a nosotros, los lobos cazan de noche y duermen mientras la selva es iluminada por el sol.

Estaba conversando Mamá Loba, o Raksha como la llamaban por la furia con que defendía a sus cachorros, cuando vieron entrar a su cueva a Tabaqui el lameplatos, un chacal que vivía de las sobras porque era cobarde y no tenía el valor de cazar su comida. Tabaqui era un adulator y un chismoso, y llegó esa noche a roer los huesos de la cena anterior, mientras enfurecía a la pareja contándoles que su amo, el Tigre cojo, Shere Khan, había decidido cazar en los mismos sitios que lo habían planeado los lobos.

Papá Lobo gruñó porque el tigre les espantaría las presas y Tabaqui se sonrió satisfecho de haberlo molestado.

El fiero rugido del tigre cortó la conversación y Tabaqui corrió a enterar de lo sucedido a su amo, mientras Papá Lobo observó desde la entrada de la cueva que Shere Khan había errado el golpe, y caído en la fogata del campamento de unos leñadores que pretendió comerse. ¿Qué es esa sombra que



viene para la cueva? Observó Raksha, y se sorprendió más al ver llegar a su cubil un cachorro humano, gateando sin temores, que se acomodó entre sus cuatro lobeznos e incluso amamantó de su leche.

Los gritos de Shere Khan interrumpieron la escena, mientras detrás de él, Tabaqui le decía que estaba allí, que él lo vio entrar. El tigre reclamó al hombrecito y Raksha se preparó para la pelea, porque estaba anuente a defenderlo hasta la muerte. Ella y Papá Lobo no estaban dispuestos a entregarlo para que fuera la cena del pintarrajeado. Shere Khan le advirtió que lo recobraría en el Consejo de la Roca.



La luna llena llegó y Akela, el Jefe de la Manada, aulló para llamar a los lobos, lobas, lobatas, lobatos y lobeznos al Consejo de la Peña. Allí se trataban cosas importantes y se tomaban decisiones, como por ejemplo, los sitios en que cazarían durante las próximas noches y qué aventuras vivirían. Esa noche, las lobas debían presentar a los nuevos lobeznos y lobeznas, que recién habían nacido. Cada madre empujaba con la punta de la nariz a su cachorro y toda la Manada lo



veía y olfateaba, para reconocerlo en las noches de caza como hermano suyo y ayudarlo a crecer. Todo estaba bien hasta el momento en que Raksha lanzó a su cachorro humano al centro del círculo.



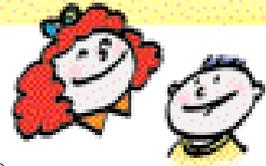
¡Es un cachorro humano! ¿Qué hace entre el pueblo libre de los lobos? ¡No puede vivir entre nosotros! ¿A quien se le ocurre semejante bobería? Los lobos y lobas de la Manada lanzaban sus comentarios.

¡Ese cachorro humano es mio! Gritó Shere Khan desde fuera del Consejo, porque en esta reunión sólo podían participar los miembros de la Manada y Baloo, el Oso Pardo, maestro de la Ley, que enseñaba a los lobatos y las lobatas la Ley de la Selva.

Akela hizo caso omiso de los gritos del tigre y recordó que en un caso así, la manada debía votar sobre si aceptaban o no a ese cachorro humano, que sus padres bautizaron como Mowgli, la

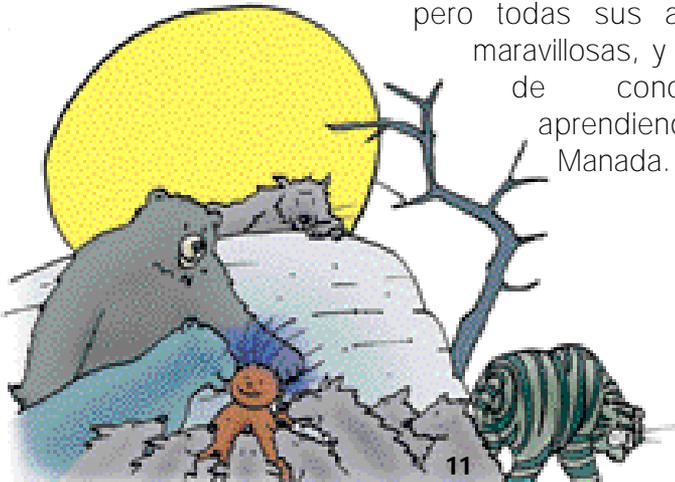


rana, porque su piel carecía de bello y era lisa, como la de un batracio.



La votación quedó empatada, por lo que Akela recordó que en esos casos, eran necesarios dos votos más. Baloo levantó su garra y se comprometió a proteger a Mowgli, a enseñarle la Ley y otras cosas, argumentando que el humano les sería útil incluso para que les quitara las molestas espinas de la piel. Nadie más habló. Entonces, de la espesa oscuridad, dos luceros verdes brillaron y una gruesa voz pidió permiso para hablar. Era Bagheera, la pantera negra, la fuerte y astuta cazadora, quien recientemente había cazado un gran toro negro. Bagheera recordó que la Ley de la Selva indicaba que ante una duda, alguien podía comprar la vida de un cachorro, pero no decía quien ni como podía hacerlo. Entonces propuso que ella compraba la vida de Mowgli con el precio del toro recién cazado. Los hambrientos lobos que habían dicho que no aceptaron porque creyeron que de todas formas el humano moriría con las primeras lluvias.

Así, Mowgli fue aceptado como un miembro de la Manada. Akela sería su jefe, Raksha y Papá Lobo sus padres, Baloo su maestro y Bagheera su protectora en la selva. Vivió con ellos casi hasta los 17 años, cuando se fue a la aldea de los hombres, pero todas sus aventuras son maravillosas, y la única forma de conocerlas es aprendiendo aquí, en la Manada.



En la Manada tenemos un Lenguaje

Como nosotros formamos parte de una manada, utilizamos un lenguaje especial para entendernos entre nosotros. Aquí hay algunas palabras claves para que conozcas lo que dicen los lobatos cuando conversan entre ellos

Lobata

Lobato

Viejo Lobo (V:L)

Manada

Pelaje

Cubil

Cacería

Correría

Dentellada

Presa

Buena Caza

Gran Clamor

Akela, Baloo, Bagheera,
Kaa, Raksha, Chil, Ikki,
Hathi, Kotick, Woon-tolla,
Fao, Riki Tiki Tavi

Garras

Colmillos

Garra con garra

Arreglarse el pelaje

Tuvimos buena caza

Compañera de la Manada

Compañero de la Manada

Dirigente

Grupo de Lobatas, Lobatos y V.L.

Uniforme

El lugar donde nos reunimos

Paseo

Rally

Meta que vas logrando

Premio que ganas

Buena Suerte

Ceremonia de renovación de tu

Promesa

Nombres de nuestros Viejos Lobos. Los más comunes son Akela, Baloo, Bagheera, Raksha y Kaa

Manos y Uñas

Dientes

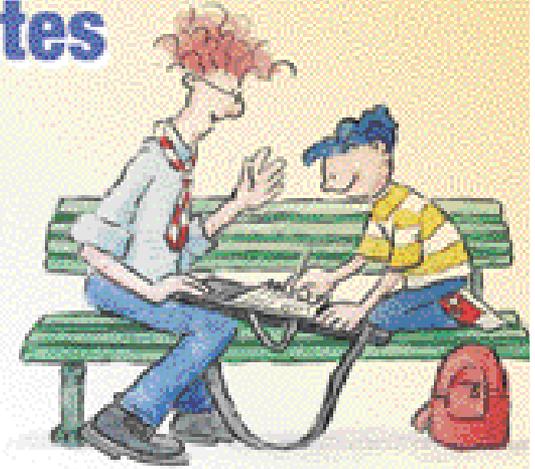
Todos tomados de las manos

Ordenarse el uniforme

La pasamos muy bien

Las Lobatas, los Lobatos y sus Dirigentes

La Manada es una familia que vive feliz. Los Viejos Lobos son los hermanos mayores que juegan y comparten lo que saben con los pequeños. Las Lobatas y los Lobatos son hermanos y se quieren. Muchas otras personas formaron parte de tu manada. ¿Por qué no averiguas algo al respecto?



Encierra en un círculo los Viejos Lobos que hay en tu Manada y escribe en la línea el nombre verdadero de cada uno de los dirigentes

Akela

Baloo

Bagheera

Raksha

Kaa

Hathi

Chil

RikiTikiTavi

Ikki

Kotick

Completa el cuadro con los nombres de las Lobatas y los Lobatos de tu Manada

Seisenas

Blanca

Café

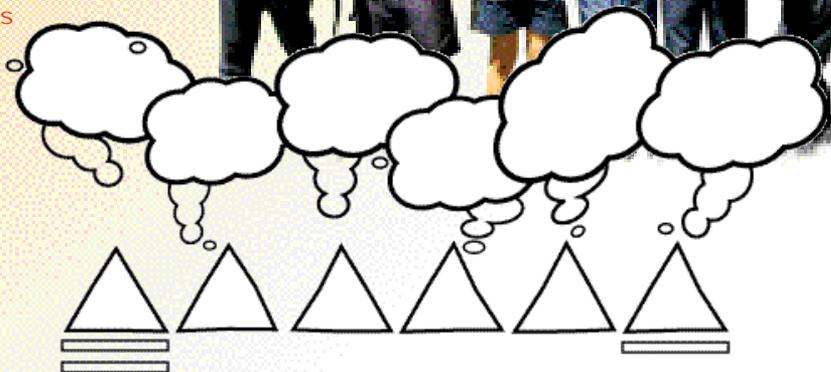
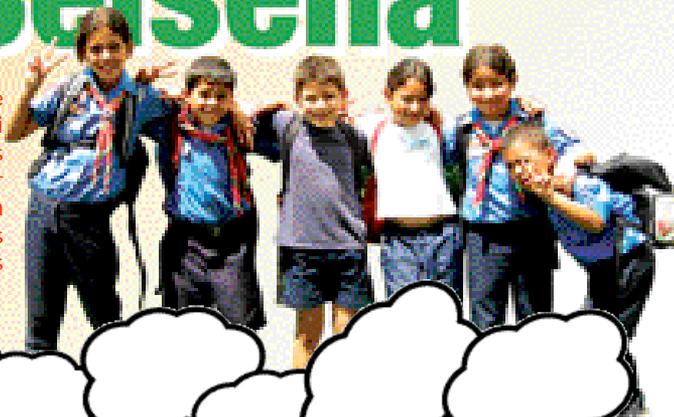
Gris

Negra

Seisenero/a				
Lobato/a				
Subseisenero				

La Seisena

Esta es la gente que pertenece a mi seisena. Pinta los triángulos del color del pelaje de la seisena y escribe los nombres en las nubes



Una seisena es un grupo de seis compañeras o compañeros de la Manada que decidieron jugar juntos por un buen tiempo.

Cada seisena tiene un color de pelaje que puede ser Blanco, como los lobos de las zonas donde hay mucho hielo, Café, como los lobos que habitan en los bosques, Gris, en los lugares más desérticos, o Negro. Cada uno lleva el color de su seisena en un parche triangular ubicado en la manga izquierda.

La seisena se organiza para jugar y por eso tienen formaciones importantes.

El seisenero o la seisenera encabezan la seisena. Se colocan de primeros(as) o a la izquierda de la seisena. Los demás se colocan en orden y la subseisenera o el subseisenero se ubica detrás, cuando están en fila, o a la derecha.

El seisenero(a) tiene dos cintas amarillas en su manga izquierda. Esas cintas abren la formación de la seisena, que es cerrada por la cinta del Subseisenero o Subseisenera.

¿Cómo ser seisenero o seisenera?



Las seisenas cambian cada cierto tiempo. Cuando ha llegado el momento de variarlas, los Viejos Lobos organizan una actividad y entonces cada uno decide con cuáles amigos va a jugar, qué color de pelaje tendrá la seisena y entre los seis eligen a la seisenera o al seisenero y al subseisenero y/o subseisenera.

Siempre escogen a los más veloces, puntuales, simpáticos y que saben que si sus compañeros son pequeños tienen que darles una oportunidad para crecer.

Si quieres llegar a ser Seisenera o Seisenero debes cumplir la Ley de la Manada, ser puntual, demostrar con tus actos que has adquirido la mayor experiencia y tratar bien a los demás. Recuerda que las y los compañeros son los que eligen y que a nadie le gustaría tener como jefe a un bulldog.

¿Por qué crees que los demás votarían por ti?

¿Qué cosas debo cambiar para que los demás voten por mí?

Recuerda,

Los compañeros te elegirán seisenero o seisenera si:

- Demuestras ser compañero de todos
- No te enojas con ellos aunque pierdan
- Pones de tu parte y les ayudas a poner de la suya
- Eres un buen amigo o amiga



¡El pelaje, eso que otros llaman uniforme!

El buen Baloo tenía sus máximas, principios en los que él creía y practicaba.

Esas máximas se encuentran al principio de la historia "La Caza de Kaa" y en ellas se relata la importancia que en la selva le dan a la limpieza y a la apariencia personal:

"Las manchas son orgullo del leopardo los cuernos son del búfalo el honor sé limpio que la fuerza del que caza se juzga de la piel por el color"

Kipling, Rudyard.

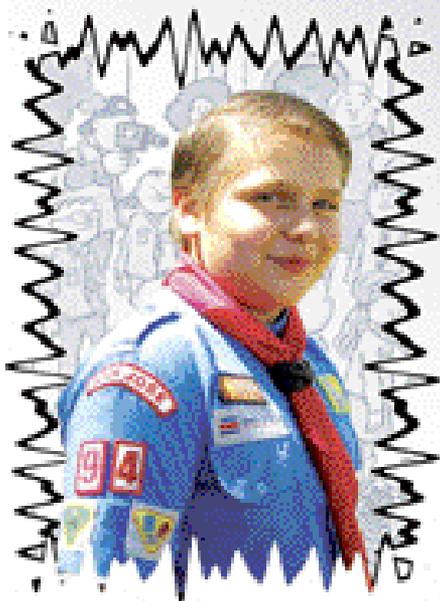
Leamos verso por verso. El primero nos dice que el leopardo se siente orgulloso de sus manchas porque lo caracteriza y lo distingue, así como a nosotros el uniforme nos distingue de las demás personas. Por eso debemos estar orgullosos de llevarlo.

También debemos sentirnos honrados de ese uniforme, como el búfalo agradece sus cuernos, los cuales le son útiles y le dan poder. Un niño corriente no siempre aprende tanto como un Lobato o Lobata, de quien la gente sabe que hace cosas interesantes como acampar y jugar. ¿Te has dado cuenta que incluso nos preguntan qué significan las insignias y las cosas que llevamos en el pelaje?

Como ves, Baloo tenía como máxima el ser limpio, porque la fuerza del cazador, su valor y su poder, se demuestra en el color de la piel, en lo reluciente, en su limpieza. Ningún campeón mundial anda desordenado. Observa a Frankling Chang, al Presidente de la República, a tu cantante favorito. Todos andan ordenados y limpios, para que las demás personas los vean bien. Igualmente anda un buen Lobato o una buena Lobata.



Las insignias que puedo utilizar



El uniforme de la Manada comprende, una enagua o pantalón azul, del mismo tono que el de las escuelas oficiales. Muchos utilizan el pantalón del año pasado que no llevan a la escuela. De esa manera ahorran y su familia no invierte dinero en uniforme.

La camisa es de color azul zian y tiene el estilo de las camisas que utilizan los aviadores. El estilo de la blusa es camisero.

Sobre la bolsa derecha llevas la Insignia Institucional, que tiene la leyenda de la Organización de la que formas parte.



Sobre esa insignia, se coloca una que se cambia cada año.



Encima de esas dos, puedes colocarte las insignias de eventos a los que asististe con tu Grupo.



En la manga derecha la cinta de la Región y debajo de ella el número del Grupo.



Debajo de esas insignias llevarás las especialidades.

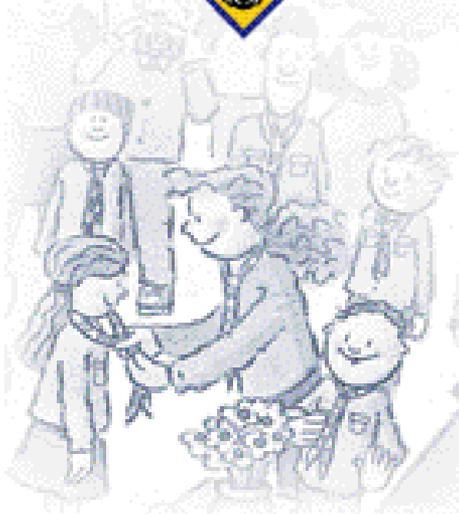


Cuando tengas cuatro podrás lucirlas en una banda frente a tu pecho.

En la manga izquierda se coloca el parche del color de la seisen a al que perteneces.



Si eres seisenero/a llevarás dos cintas amarillas en la orilla de la manga izquierda y si eres subseisenero/a llevarás una cinta de ese color.



Sobre el corazón portarás la insignia de Etapa de Adelanto, que recibes una vez que le has dicho a los Dirigentes que quieres seguir trabajando en la Manada.

Cuando hagas la Promesa vas a recibir la Cabeza de Lobo, la cual llevarás en el bolsillo izquierdo.

El día que quieras formar parte del Grupo vas a ser investido.

Ese día recibes la pañoleta del Grupo con el nudo cabeza de turco, los números del Grupo al que perteneces, la Insignia de tu Región y la Insignia Institucional.

Para tener la investidura debes asistir con frecuencia, demostrar interés en ser parte de la Manada y compromiso de ser Lobata o Lobato.

El saludo

Los Lobatos y las Lobatas no se saludan como las demás personas. Tienen una manera especial para hacerlo.

El saludo se hace levantando la mano derecha a la altura de la ceja y colocando la mano en forma de cabeza de lobo, como lo muestra la foto.

Como ves, se coloca el dedo pulgar sobre el meñique y el anular, de manera que los dedos índice y corazón quedan levantados, como dos orejas de lobo. Los dedos del centro junto con la mano forman el hocico del lobo.

Cuando saludamos decimos el lema de la
Manada: **¡Siempre Mejor!**



El apretón de mano izquierda

Como tenemos la mano derecha ocupada en hacer el saludo, extendemos a nuestras amigas Guías y nuestros amigos Scouts la mano izquierda, para hacer el apretón Mundial, que es símbolo de la hermandad de todas las personas del Mundo que formamos parte del Movimiento.

Este saludo fue establecido por el fundador, Robert Baden Powell B.P.

Cuando B.P. capturó al Jefe Ashanti Prempeh, él aborigen africano le extendió la mano izquierda como una muestra de respeto y amistad. Le explicó que en su país dan la mano izquierda porque está más cerca del corazón y además, para saludar con la izquierda debía quitarse el escudo que protegía el pecho, dando muestra de absoluta confianza a la otra persona.

¡Verdad que eres una persona de confianza!

Por eso todas las Lobatas y Lobatos del Mundo te saludarán con la mano izquierda, cuando te encuentren jugando por ahí.



Oraciones en la Manada



Orar es comunicarnos con Dios.

Orar es sentirnos en paz para expresar lo que sentimos en silencio, con la mente y el corazón.

Orar es una forma de dar gracias, porque somos agradecidos y lo expresamos.

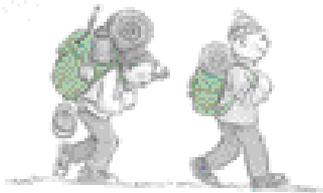
Orar es una forma de ser fuertes, porque así como queremos que nuestro cuerpo sea fuerte también queremos tener un espíritu valeroso.

Aquí tienen algunas oraciones que siempre decimos en la Manada, pero recuerda que puedes llevar otras, que aprendes en tu casa o la Iglesia, para compartirlas con la Manada.



Oración por los alimentos

Señor
Unos tienen y no pueden
Otros quieren y no tienen
Nosotros que tenemos y podemos
te damos gracias por los alimentos
que nos has reparado
y por las manos que los prepararon



Oración al amanecer

Dame señor
Un día entero para ser feliz
Dame señor
un día alegre para ser mejor
Dame señor
un día de la vida
para ayudar en Tu obra
Así sea

Oración de la Manada

Dulce y Buen Señor mío
Enseñame a ser humilde y bondadoso/ (a)
A imitar tu ejemplo
A amarte con todo mi corazón
Y a seguir el camino
Que ha de llevarme junto a Ti.



Oración cuando salimos de campamento

Pequeño Jesús
Que un día fuiste niño como yo
Cuida a mi familia y nuestra casa
Y a la Manada que va de campamento
A disfrutar tu creación y nuestra infancia
Gracias por tu amor.



El Tótem

El Tótem es un bordón largo que tiene arriba una base de madera sobre la cual se encuentra la cara o una escultura de lobo.

En la base se cuelgan cintas y en cada una de ellas se coloca una ficha con el nombre de cada Lobata o Lobato que ha hecho su Promesa en la Manada.

- El Tótem cuenta la vida de la Manada
- Tiene los nombres de Lobatas y Lobatos promesados
- Le pertenece a la Manada
- Tendrá también tu nombre el día que hagas la Promesa

SI LA MANADA NO TIENE TÓTEM HAS UNO

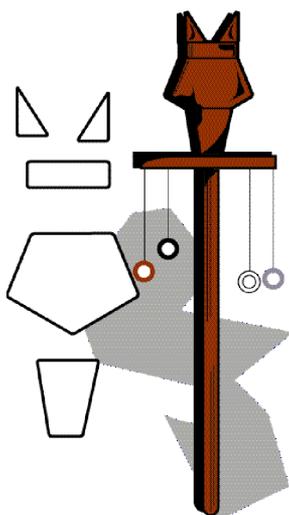
¡Puede ser tu Especialidad!

Fíjate cómo está dibujado el tótem de la izquierda.

Dibuja un lobo usando esas figuras geométricas sobre una madera delgada.

Córtalo, píntalo y ármalo.

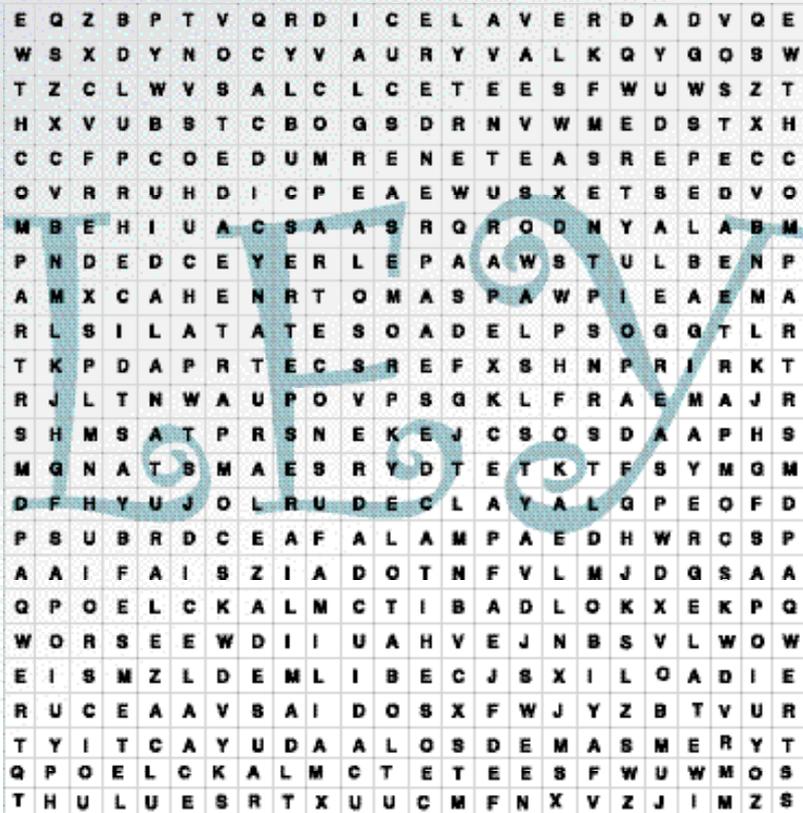
No hay pretexto para que la Manada no tenga un Tótem si lo podemos hacer entre todos.



La Ley de la Manada

Escoge **siete** lápices de **colores** diferentes

Busca y colorea cada uno de los siete puntos de la Ley de la Manada que están escondidos en esta sopa de letras.



Una Ley es una regla que regula constante e invariablemente las cosas, relaciones, conductas que se esperan de una Lobata o de un Lobato.

La Ley le dice a las y los niños lo que se espera de ellos y los orienta en como actuar en caso de dudas.

La Lobata

El Lobato

Escucha y respeta a los otros

Dice la verdad

Es alegre y amigable

Comparte con su familia

Ayuda a los demás

Cuida la Naturaleza

Desea aprender

La Promesa

Los Lobatos y Lobatas se comprometen a ser mejores. Para ello expresan la Promesa frente a la Manada, una vez que han pasado varias semanas, que han compartido diferentes cosas con el Grupo y que están dispuestos a cumplir todo lo que van a prometer.

La Promesa de las Lobatas y los Lobatos dice así:

**Yo prometo
Hacer todo lo posible
para cumplir mis deberes
hacia Dios y la Patria.
Obedecer la Ley de la Manada
Y hacer una buena acción cada día.**

Para darte un ejemplo de alguien que cumple sus promesas te contaremos la historia de Woon-tolla

Si bien todos los lobos cazan en Manada, el clan le puede dar permiso a quienes quieran ir a cazar a otros lugares. Eso pasó con un lobo llamado Woon-tolla, cuyo nombre significa "lobo que caza solo". Cazaba en otros territorios, como si uno de nuestros hermanos viviera en otro país.



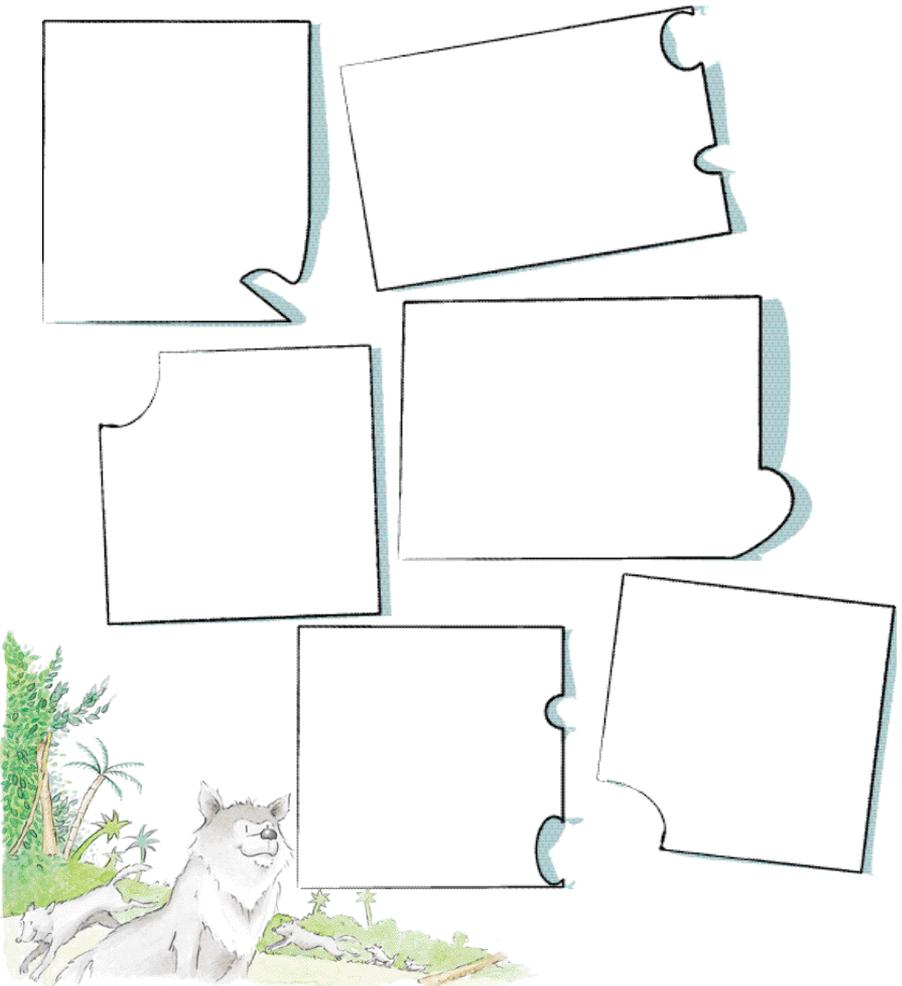
El, su pareja y sus hijos vivían lejos de la Manada cuando fueron atacados por unos perros rojizos que iban por la selva asesinando animales y contagiándoles de rabia. Su hembra e hijos murieron en el combate y Woon-tolla prometió vengar su muerte y salvar muchas vidas.

Así que regresó a la Manada y alertó a todos que los perros Jaros venían al ataque, participó con todos en la planeación de la guerra que libró la

Manada, luchó y murió, clavándoles los colmillos en el cuello al perro que justamente dio muerte a su familia.

Woon-tolla cumplió entonces su promesa. Primero fue fiel al juramento de que aún cuando estuviera lejos de la Manada la iba a proteger, lo que hizo llegando a advertirles, planeando el ataque y siendo su guerrero. Igualmente cumplió con la venganza de la muerte de su familia y murió fiel a sus principios, aprendidos en el Pueblo Libre.

¿Qué tal si haces una caricatura en los siguientes cuadritos, en la que expliques lo que entiendes del significado de hacer cumplir tu promesa?



Llamadas y formaciones

Cuando se reúnen en el bosque los lobos se organizan en un círculo, igual que nosotros.

Su jefe aúlla y nuestro Dirigente grita

¡Manada, Manada, Manada!

Los cachorros responden con un grito, y nosotros decimos ¡manada! y corremos hacia donde está el Dirigente y hacemos la formación que nos piden.

Círculo de Parada

Para hacer esta formación cada uno se coloca a la par de otro, formando un círculo, con las manos a los lados y las palmas vueltas hacia fuera, de manera que podamos tocar las de los compañeros de los lados. El Dirigente tiene la mano levantada.

Círculo de roca:

Cuando el Dirigente extiende los brazos nos tomamos de las manos y abrimos el círculo caminando hacia atrás, un par de pasos. Cuando baja los brazos, nosotros también lo hacemos lentamente, sin provocar ruidos.

Una Fila: El Dirigente llama y con brazo derecho extendido frente a su pecho, haciendo la seña del lobo. Eso significa que la Manada se debe organizar en una sola fila, el primero que llegue, se coloca a un brazo de distancia del de su Dirigente hasta el último.



Filas de seisenas: El o la Dirigente llama y extiende sus dos brazos al frente, con la seña del lobo en cada mano. Eso significa que necesitamos cuatro filas de seisenas. La primera fila que se organice se coloca a un lado frente a la mano derecha de la Dirigente, la segunda frente a su mano derecha, la tercera frente a su mano izquierda y así consecutivamente. Cuando se dan instrucciones, la Dirigencia debe estar para ubicada frente a las filas, de modo que todos le vean y le escuchen. Realice este saludo cuando hayan organizado las seisenas.

Sentados: Cuando debemos sentarnos para pedir a los Lobatos y Lobatas que se sienten, el o la Dirigente cruza sus brazos frente al pecho, colocando la mano izquierda sobre la derecha, a semejanza de la forma en que se deben colocar las piernas al sentarse.



La buena acción



Unos enanos del bosque esperaban a que cayera la noche para entrar a la casa de una anciana, que agotada, dormía a pierna suelta después de vender manzanas por el pueblo. Mientras la abuela dormía los enanos aseaban y ordenaban la casa. Al despertar, la anciana encontraba su casa perfecta y se iba a vender manzanas. Eso ocurrió por muchos años. La anciana nunca supo quien

ordenaba su casa y los enanos no se lo dijeron a nadie, pero ella siempre pedía bendiciones para quien fuera y ellos las recibían sin saberlo.

Los enanos hacían siempre una buena acción

Una buena acción es algo que hacemos por los demás sin esperar que nos den algún reconocimiento por ello. Explicarle a un compañero de la escuela la materia que no comprende, borrar la pizarra sin que te lo pidan, recoger la ropa del tendedero para ahorrarle trabajo a Mamá son algunas buenas acciones puedes hacer.

Las buenas acciones no son deberes que tengas en casa, como tender la cama, ayudarle a los hermanos o ir a comprar algo a la pulpería, esos son deberes.

Nadie te dice qué buenas acciones debes hacer, te lo dice el corazón. Cuando hayas recibido la pañoleta, le puedes hacer un nudo en la punta y soltarlo cada día cuando hayas realizado una

Aquí tienes una linda historia para que puedas representarla en una fogata

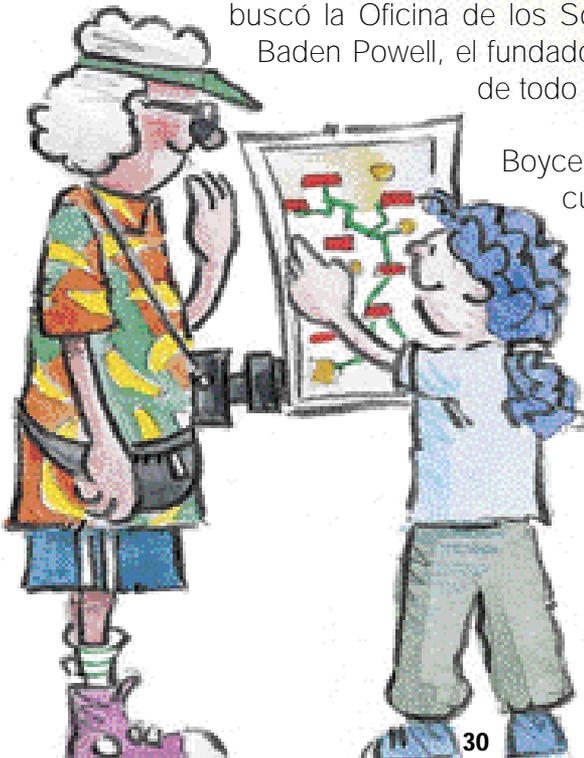
En 1909, un norteamericano llamado el Señor Boyce se encontraba en Londres con problemas para hallar las direcciones de los sitios que debía visitar. Un muchacho se acercó a él y se ofreció ayudar.

El Sr. Boyce le pidió que lo llevara a una dirección que tenía anotada en un papel, cuando llegaron sacó unas monedas para darle al muchacho, pero éste las rechazó y le dijo que no podía aceptarlas porque un Scout no acepta nada por ayudar a alguien.

¿Un Scout? Le preguntó el Sr. Boyce y entonces el muchacho le contó que él era Scout y le explicó todo sobre el Movimiento.

Cuando terminó sus visitas de negocios, Boyce buscó la Oficina de los Scouts y se encontró a Baden Powell, el fundador, con quien conversó de todo lo que eran los Scouts.

Boyce quedó impresionado y cuando regresó a Estados Unidos fundó allí la Organización de Scouts de su país. Nadie supo nunca del muchacho pero gracias a la buena acción que hizo, el Movimiento Scout llegó a América y le ha permitido a muchos jóvenes disfrutarlo.



La Bandera Nacional

Así es la bandera de nuestro país

Cuando cantamos el Himno Nacional entendemos el significado de los colores que representan la identidad de los costarricenses. Descubramos su significado en las dos primeras estrofas.

*"Noble Patria, tu hermosa bandera
expresión de tu vida nos da:
bajo el límpido azul de tu cielo
blanca y pura descansa la paz.*

*En la lucha tenaz de fecunda labor
que enrojece del hombre la faz,
conquistaron tus hijos -labriegos sencillos-
eterno prestigio, estima y honor"*

La bandera fue creada en 1848, cuando el Dr. José María Castro Madriz era el Presidente de la República. Su esposa, Doña Pacífica Fernández, la bordó.

Fue presentada por primera vez el 12 de noviembre de 1848 donde hoy se ubica el Parque Central de San José.

Nos recuerda que Costa Rica

- Es un hermoso territorio bajo un cielo azul.
- Que las personas de Costa Rica amamos la paz y trabajamos para que siempre viva en nuestro pueblo.
- Que amamos el trabajo y que cuando nos esforzamos el rostro se nos vuelve rojo, porque el trabajo es honrado y hace mejores a las personas.

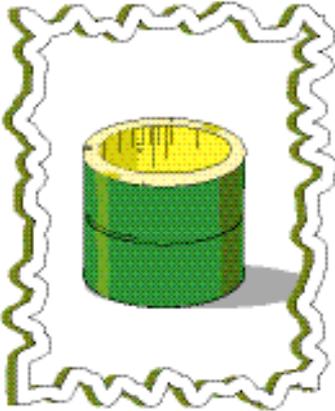
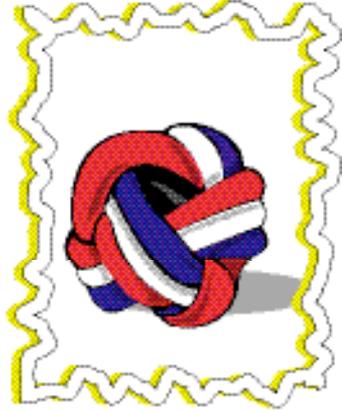
En todas las reuniones la Manada saluda a la Bandera. Escribe aquí la fecha en que dirigiste por primera vez el Saludo a la Bandera. Apréndelo y vívelo con felicidad, porque cuando saludamos a la bandera saludamos a todas las personas que en todos los tiempos han vivido en este nuestro lindo país.

Fecha: _____



Nudo de la pañoleta

Tradicional cabeza de turco



Cañita silvestre



Hueso prehistórico



Plástico cibernético

Mi Grupo



Hola, yo me llamo _____

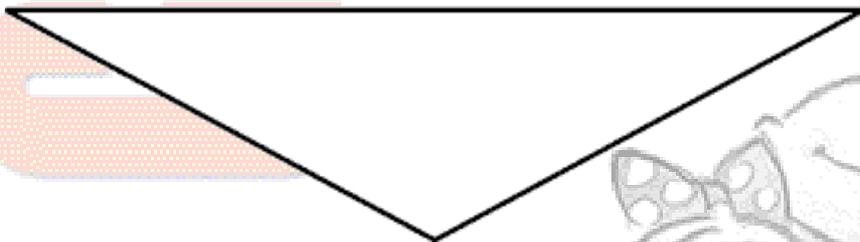
vivo en _____

y formo parte de la Manada del Grupo Guía y Scout número _____

Nos reunimos los días _____ en _____

Mi Grupo tiene una pañoleta muy bonita que es de los siguientes colores:

Cuando la pañoleta está abierta se ve así



Cada uno de los colores significa:

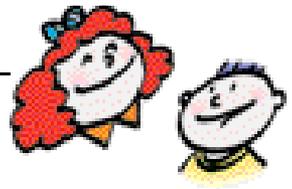
Color

Significado

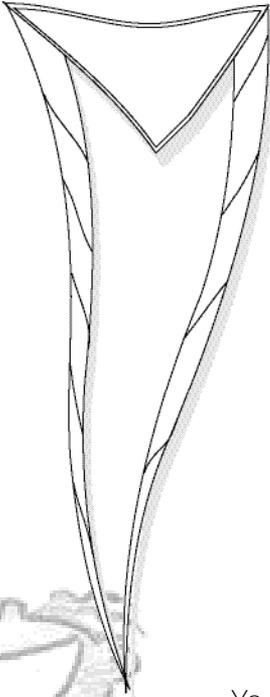
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____



El significado de la pañoleta de mi Grupo es :



Cuando la pañoleta de mi grupo está doblada se ve así



Yo recibí la pañoleta de mi Grupo el día

y me la colocó una persona especial llamada:



Las Especialidades



Si te gustan las insignias, las especialidades son definitivamente para ti.

Las especialidades son proyectos que hacemos en la Manada y cuando los terminamos recibimos una insignia en forma de triángulo que tiene un dibujito en el centro, como las que le verás a algunas personas de tu Manada.

Hay especialidades en todos los campos: deportes, artes, ciencias, cómputo, campismo, entre otros.

¿Cómo sacar una especialidad?

1. Tu decides cuál especialidad quieres tener.
2. Le comunicas a cualquiera de los Dirigentes que quieres sacarla.
3. El Dirigente conversará contigo acerca de lo que sabes de esa especialidad. Cuéntale lo que sabes porque lo has aprendido en la escuela, en la tele, en tu casa o en la de tus abuelos.
4. Los Dirigentes te darán una lista de requisitos, es decir, las cosas que vas a hacer para obtener la especialidad.
5. Haces todas las cosas y otras que se te ocurran pero que estén relacionadas con la especialidad.
6. Informa a los Viejos Lobos las cosas que haces y los avances.
7. Cuando termines cuéntale a la Manada lo que hiciste, lleva carteles y muéstrales qué aprendiste.
8. El día que menos esperes, te darán la especialidad.

¡Ves que fácil!





Juegos Democráticos

La democracia es una manera en que se organizan las sociedades.

Todas las personas que viven en una sociedad democrática tienen iguales derechos y responsabilidades y por eso siempre deben opinar sobre los problemas del Grupo, para buscar las mejores soluciones.

Como no se pueden reunir por todo lo que pasa nombran a sus representantes y esas personas son las que se reúnen, opinan y buscan soluciones.

Como en la Manada somos pocos nos reunimos y todos opinamos.

Esas reuniones se llaman Juegos Democráticos.

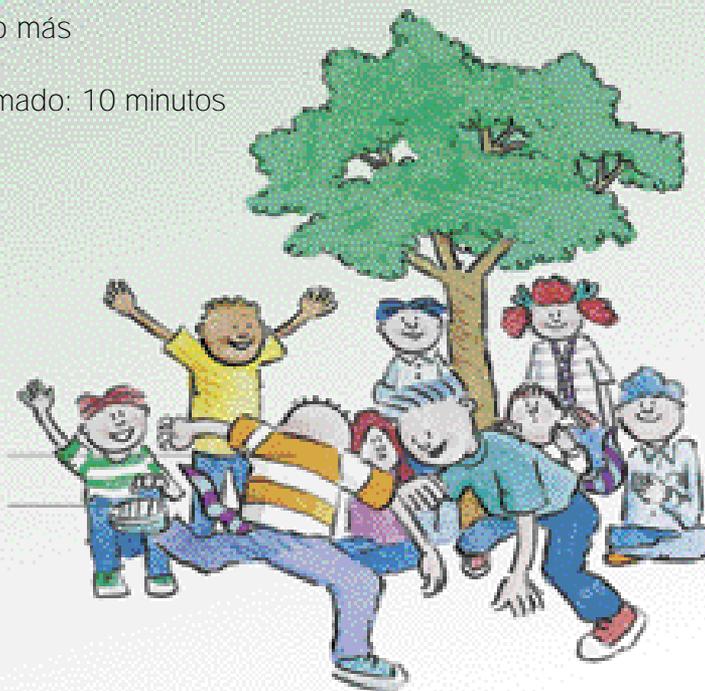
En un juego democrático alguien lleva un tema para que pensemos y busquemos la mejor solución. Por ejemplo, Akela lleva la idea de que vayamos a acampar, entonces Baloo nos propone varias alternativas sobre posibles lugares. Todos pensamos, las analizamos y votamos por la que nos parece mejor. Vamos a donde decida la mayoría, pero no lo hacemos aburridos, jugamos. Para que los conozcas y los propongas en la Manada te damos algunas ideas.

PEGAMENTO

Jugadores: 3 o más

Material: no

Tiempo aproximado: 10 minutos



1. Se elige a un jugador. El escogido cuenta hasta diez para dar tiempo al resto de jugadores de alejarse.
2. Cuando el niño elegido termina de contar, intentará atrapar a cualquier otro y los demás intentarán huir de la persecución.
3. Al que el niño elegido toca, éste tomará su puesto, pero deberá perseguir a los demás con una mano allá donde fue tocado, pues representa que tienes pegamento en las manos. Por ejemplo si te tocaron en la cabeza debes perseguir a tus demás compañeros con la mano en la cabeza.
4. Todos intentan huir nuevamente para no ser los próximos atrapados por el que la anda.

LA CASA SE QUEMA



Jugadores: 5 o más

Material: no

Tiempo aproximado: 10 minutos

1. Delimitado el terreno de juego, cada participante se coloca en un sitio diferente: una esquina, un rincón, una columna... que será su casa.
2. Uno de los participantes permanecerá en el centro, sin tener una casa propia.
3. Cuando el jugador que no tiene casa dice "¡la casa se quema!", todos deberán cambiar de casa. El jugador que no tiene casa aprovechará entonces para quedarse él con una casa.
4. El nuevo jugador que no tiene casa deberá repetir el grito para intentar colocarse en una casa.

Sabroso menú para llevar de paseo

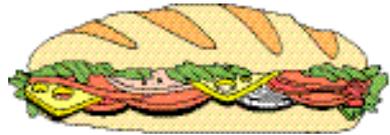
Tu cuerpo recibe energía de los alimentos que consumes, necesitas comer diferentes tipos de cosas, que los científicos han dividido en tres áreas, cada una de las cuales te da beneficios.



Cuando vas de paseo con la Manada debes llevar un almuerzo delicioso, balanceado, es decir que tenga de todo y preparado con tus manos.

Un sandwich lápiz

- Medio pan de melcochón
- Queso
- 1 pieza de carne o embutido
- Lechuga
- Frijoles
- Mantequilla
- Mayonesa



Refresco de frutas

Licúa frutas de la época con agua y azúcar y colócalo en una botella de refresco o en una cantimplora.

Un postre inolvidable

Mezcla dos cucharadas de azúcar con leche en polvo y agua poco a poco hasta formar una bolita. Déjala reposar y envuélvala. Tendrás una cajeta sabrosa, puedes agregarle coco o chocolate.



TRUCOS PARA SER MEJORES

Lenguajes secretos

Anesirocu era el nieto del Hechicero de la tribu y un día inventó un lenguaje secreto con su nombre, para escribir en clave sus notas en el diario que llevaba.

Intenta averiguar cómo es el lenguaje secreto de Anesirocu, quien dejó en su cuaderno este mensaje para vos. ¡Ah!, toma en cuenta que Anesirocu tiene 9 años, uno por cada letra de su nombre, de manera que intenta descifrarla antes de leer el mensaje en clave



M5 27MB63 34 123456789

52V32T3 34T1 8L1V3 P161

87M925816T3 Q93

D3437 Q93 L1

9434 B9321 81Z1



EL LIBRO DE ORO DE LA MANADA

El Libro de Oro es uno de los tesoros que tenemos en la Manada

Se trata de un librote donde guardamos fotos, dibujos, insignias, redacciones y otros recuerdos de nuestras cacerías.

Está organizado en diferentes secciones, cada una de las cuales tiene una carátula.

En cada sección se conservan recuerdos diferentes.

Pídele a los Viejos Lobos que te enseñen el Libro de Oro de la Manada y prepara un recuerdo tuyo para que lo conserven allí, ahora que tienes poco

tiempo de formar parte del Grupo.

Una idea: Tarjetas naturales

1 Recoge algunas hojas y otras hierbas secas del campo y guárdalas en un cuaderno hasta que estén completamente secas.

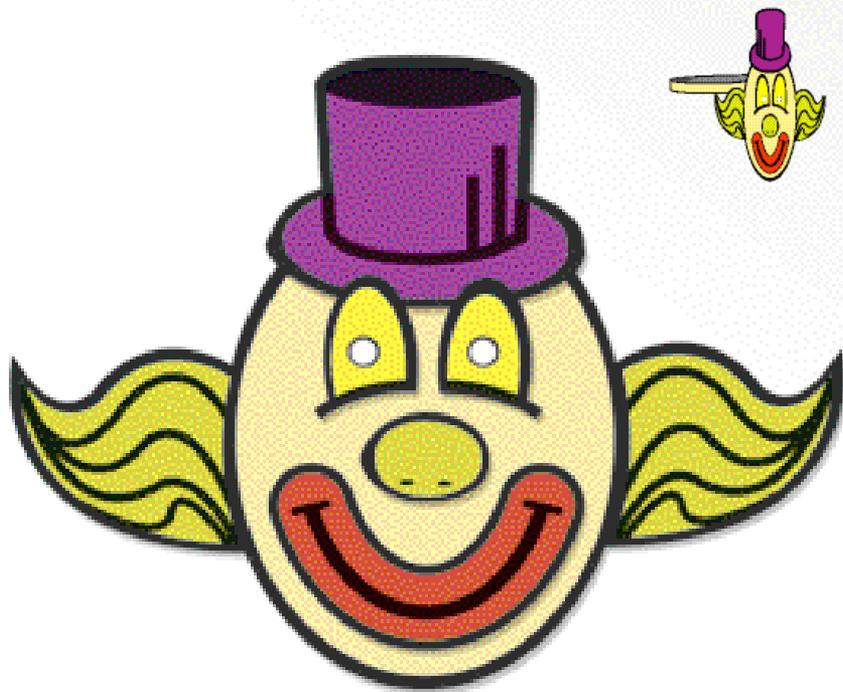
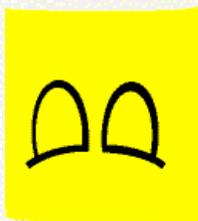
2 Cuando estén secas, busca además goma, tijeras, una cartulina y lápices de colores.

3 Dibuja un paisaje en la cartulina y rellénalo con las hojas, texturas, tallos y las hierbas que tienes, pegando primero lo que va al fondo y luego lo de afuera. Listo. Regálase al Libro de Oro. También puedes hacerlo sólo con cartulinas de colores o papel construcción.

¡Cómo hacer máscaras!

Caras de papel construcción

En una lámina de papel construcción pintas una cara, la recortás y le pegas una cinta larga para meter tu cabeza. No olvides recortarle los ojos bien grandes para que puedas ver.



¡Quiero dirigir algunos juegos!

Para dirigir juegos debes tener en cuenta lo siguiente:

- Saberte bien el juego
- Organiza a la Manada en círculo.
- Ubícate en el círculo, no en el centro porque le darías la espalda a algunos y estos no verán ni escucharán bien las indicaciones.
- Explica bien las reglas, despacio y con voz fuerte.
- Antes de jugar, hagan una práctica.
- No cambies las reglas durante el juego.



LANZAMIENTO DE ZAPATOS

Tiempo aproximado: 5 minutos
Jugadores: 2 o más

Material: una zapatilla o un objeto blando que se pueda lanzar

1. Se marca una línea de lanzamiento en la cual se colocará el jugador al que le toque el turno de lanzar.

2. El lanzador, con el zapato en la mano, se coloca con las piernas separadas detrás de la línea y se agacha con la mano entre sus rodillas.

3. Balanceando el brazo entre sus piernas, el jugador lanzará el zapato por encima de su espalda a la mayor distancia.

4. Las distancias conseguidas se marcan en el suelo para ver quién llega más lejos. Esta competición suele ser muy divertida.



La Pañoleta

Tiempo aproximado: 30 minutos

Jugadores: 9 o más

Material: tiza, un pañuelo.

1. Un jugador será el conductor del juego y se encargará de sostener el pañuelo. El resto de participantes se reparten en dos equipos y se numeran desde el uno en adelante.

2. En el suelo se trazan tres paralelas a unos siete metros una de la otra. En un extremo de la línea del centro se coloca el conductor del juego extendiendo el brazo con el pañuelo. Cada equipo se coloca detrás de una de las rayas y se asignan un número.

3. El conductor del juego dice un número en voz alta. Los jugadores de cada equipo que lo tengan asignado salen corriendo para intentar coger primero el pañuelo y volver con su equipo sin ser atrapado por el contrario.

4. Si un jugador llega con el pañuelo a su sitio, el perseguidor queda eliminado y se sitúa al lado del conductor del juego. Si es atrapado, el eliminado es él.

5. Un jugador no puede cruzar la línea central hasta que haya apresado el pañuelo.

6. Cuando un jugador es eliminado, su número se asigna a otro miembro de su equipo, que lo añade al que ya tenía.

7. Un jugador que vuelve corriendo a su terreno con el pañuelo, puede salvar a sus compañeros eliminados tocándoles la mano. El perseguidor intentará tocarlos para volver a eliminarlos.

8. El conductor del juego irá diciendo números y se irán haciendo carreras hasta que uno de los equipos quede eliminado.



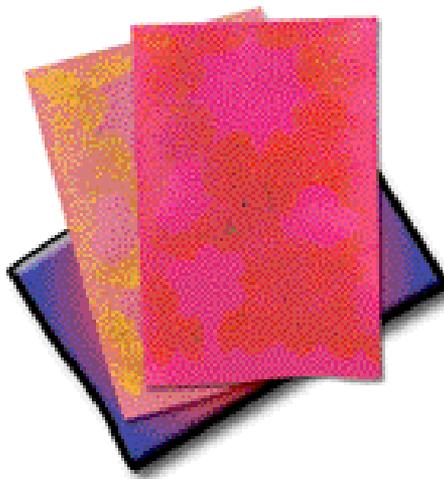
¿Cómo hacer una tarjeta?

Prepara materiales como: goma, papeles de colores, tijeras, pedazos de tela, pinturas, marcadores, lápices de colores, crayones y otros que tengas.



Tarjeta de colage

Dobla en dos un papel de construcción y diseña un paisaje en una de sus caras, con pedazos de papel de colores. En la parte interna, escribe algo bonito a la persona que se la vas a regalar.



Tarjeta de pintitas

Para esta técnica necesitas témperas y un cepillo dental viejo. Humedece el cepillo de pintura y pásale el dedo frente a una hoja de papel para que se llene de pintas. Si utilizas formas vas a tener un resultado asombroso.



Caricaturas prestadas

Recorta del periódico tus caricaturas preferidas, píntalas y construye una historia diferente. Alegre y que tenga un motivo con la celebración por la que vas a regalar la tarjeta.

Convence a Akela de que llegó el momento de hacer la Promesa



Akela siempre está observando tu progreso en la Manada

Algunas cosas son signo de que ha llegado el momento de prepararte una ceremonia especial de Promesa, como la de otros amigos y amigas de la Manada.

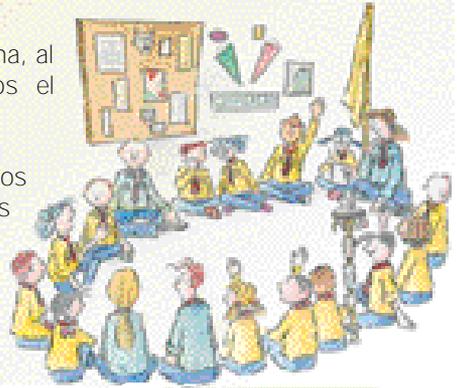
- Tienes varias semanas de asistir a la Manada.
- Eres puntual al llegar a la reunión.
- No faltas a menos que tengas un motivo importante y cuando es así llamas a los Viejos Lobos para informarles que no llegarás.
- Participas en las actividades con entusiasmo.
- Dile a alguno de los Dirigentes que quieres hacer la Promesa.
- Demuestra con tres acciones que sabes lo que significa cada punto de la Ley.
- Los Viejos Lobos están seguros que vas a cumplir tu Promesa.

Me preparo para el Consejo de Roca

La Manada trabaja en ciclos de programa, al final de cada ciclo siempre hacemos el Consejo de la Roca.

En el Consejo de la Roca presentamos todas las opiniones de lo que queremos vivir en el ciclo siguiente, vale la pena que lleves una lista de ideas.

Anota ideas en estas casillas y preséntalas a la Manada.



JUEGOS

Lugares para ir de paseo

Actividades interesantes

La especialidad que quiero

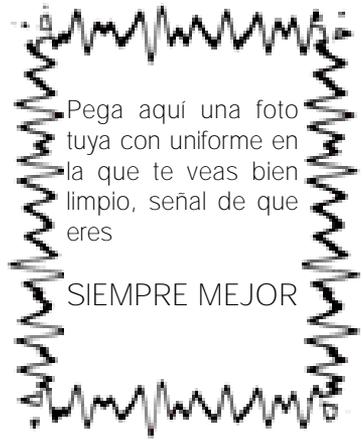
Temas para los juegos

Historia que quiero conocer

Después del Consejo de la Roca los Dirigentes prepararán un plan de trabajo que conocemos como la Propuesta de Actividades.

No olvides opinar qué te parece cada una de las actividades que hará la Manada.

Los Lobatos y las Lobatas expresan sus opiniones. Así se vive la democracia.



Pega aquí una foto tuya con uniforme en la que te veas bien limpio, señal de que eres

SIEMPRE MEJOR

Cuido mi cuerpo

Como dijo Baloo

"Sé limpio, que la fuerza del que caza se juzga de la piel por el color"

Cabello

El parecer bien peinado es importante para demostrar que te quieres y cuidas. Lávate el cabello frecuentemente y cepíllalo todos los días.

Mantén limpio el cepillo de uso personal.

Ojos

Lavarse la cara también es importante porque le ayudamos a los ojos a estar libres de impurezas.

Si no ves bien la pizarra de la escuela o se te cansa la vista al leer, dile a tu familia que te lleven a revisión porque podrías necesitar lentes. Si tienes gafas recuerda mantenerlas siempre limpias y tener cuidado de donde las pones para no quebrarlas.

Oídos

Necesitas mucho de los oídos, no dejes que se acumule cera en ellos, para limpiarlos utiliza un aplicador. No utilices los dedos o objetos duros para limpiar tus oídos. ¡Lávatelos bien siempre.

Boca

La boca debe estar muy limpia porque por ella ingresan los alimentos y también las bacterias al organismo, enjuaga tu boca con agua limpia.

Dientes

A tu edad es muy importante tener cuidado con los dientes porque estás perdiendo los de leche y comenzando a tener los permanentes. Cepíllate después de las comidas. Los dientes de arriba se cepillan hacia abajo, los de abajo hacia arriba, y las muelas en forma circular. No compartas el cepillo dental con nadie.

Nariz

Mantenga limpia la nariz, no te sacudas con fuerza. Para detener una hemorragia nasal inclina la cabeza hacia atrás y presiona ambos huecos de la nariz mientras respiras por la boca.

Uñas

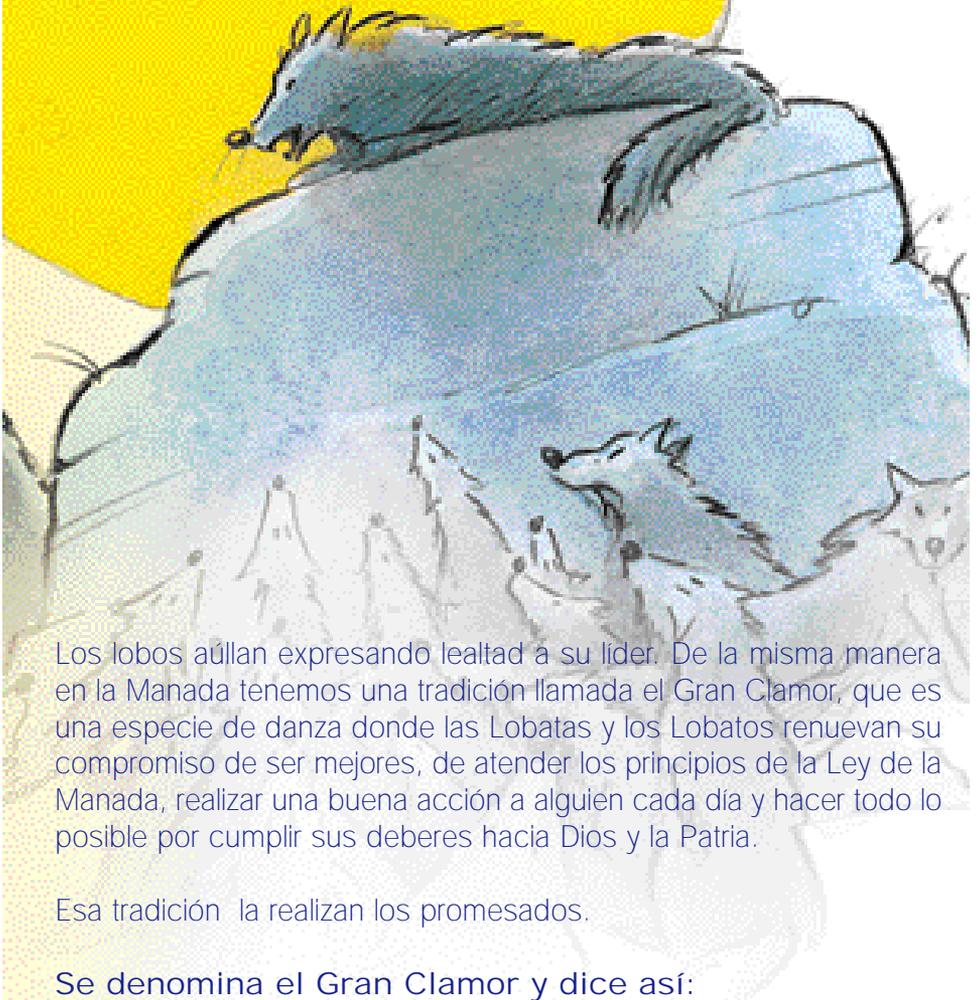
Lavarse las manos y uñas evita que el sucio se acumule en ellas, corta las uñas rectas al borde y mantenlas limpias.

Pies

Debemos tener pies limpios y saludables, usa calzado cómodo que permita caminar sin dificultad. Usa medias limpias todos los días, lávate bien todo el pie y las uñas, que deben de estar recortadas.



El Gran Clamor



Los lobos aúllan expresando lealtad a su líder. De la misma manera en la Manada tenemos una tradición llamada el Gran Clamor, que es una especie de danza donde las Lobatas y los Lobatos renuevan su compromiso de ser mejores, de atender los principios de la Ley de la Manada, realizar una buena acción a alguien cada día y hacer todo lo posible por cumplir sus deberes hacia Dios y la Patria.

Esa tradición la realizan los promesados.

Se denomina el Gran Clamor y dice así:

**Akela, haremos lo mejor
Lo mejor, lo mejor lo mejor
Sí, sí, sí, lo mejor**

¿Cómo se hace?

1. Akela se coloca en el centro del círculo, con el tótem y pide a los promesados que den un paso adelante.
2. El Viejo Lobo extiende sus brazos.

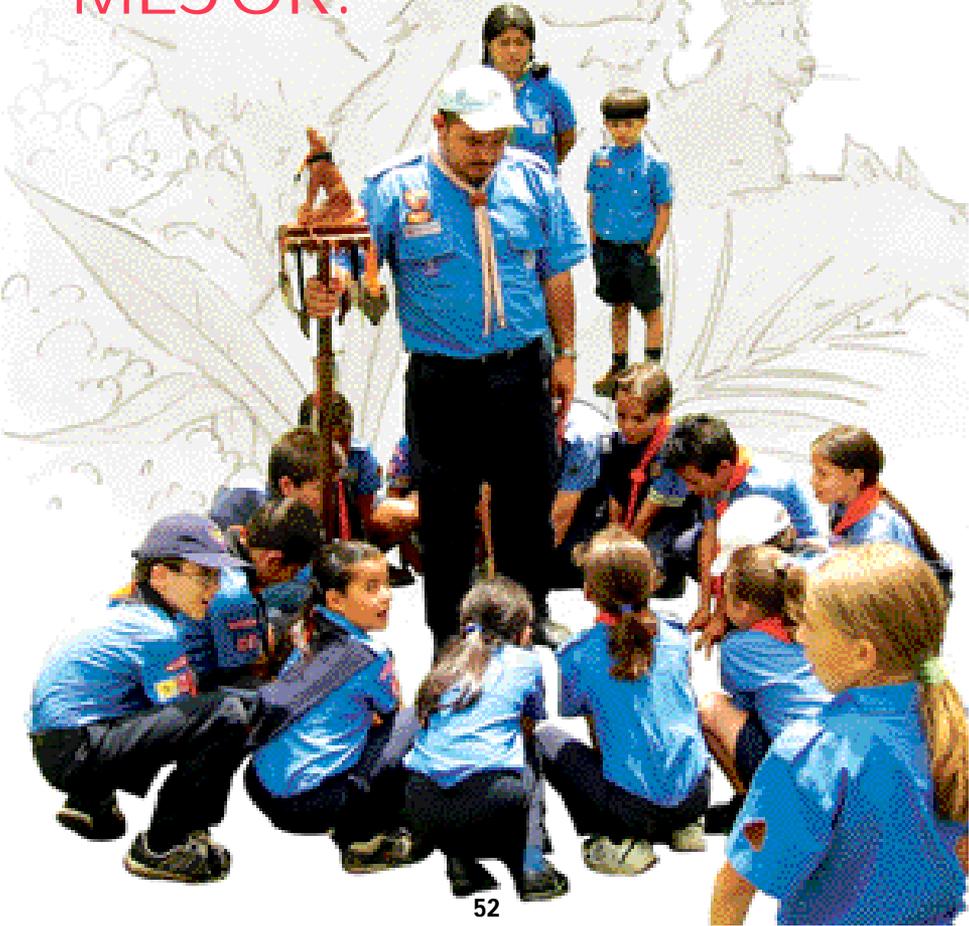


3. Los Lobatos y Lobatas estamos atentos al momento en que el Akela baje los brazos.

4. En ese instante debemos agacharnos con la cabeza con la cabeza hacia arriba como aúllan los lobos, con las manos entre las piernas abiertas, utilizando los dedos cerrados, como si fueran las pezuñas de los lobos.

5. Con la cabeza hacia arriba, todos los Lobatos y Lobatas del círculo gritan:

AKELA, HAREMOS LO MEJOR.



6. Al terminar, todos se levantarán en silencio y colocarán las manos en los extremos de la cabeza, con los dedos índice y corazón unidos mientras el meñique, el anular y el pulgar forman la unión propia del saludo, son las orejas de los lobos.

7. En ese momento, el Lobato o Lobata que es visto por Akela dice

LO MEJOR LO MEJOR LO MEJOR.



8. Al terminar, todos bajan el brazo izquierdo y con el derecho hacen el saludo de la Manada mientras recitan

SÍ SÍ SÍ LO MEJOR.

El Gran Clamor se realiza en todas las ceremonias y regularmente en la rutina, sea al inicio o al final, de la reunión.

La primera vez que lo haces, es el día que realizas la Promesa.

